

# Podsumowanie projektu Centrum Mistrzostwa Informatycznego

W latach 2019-2023 Szkoła Podstawowa nr 2 miała okazję uczestniczyć w ogólnopolskim projekcie grantowym **Centrum Mistrzostwa Informatycznego**, współfinansowanym ze środków Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego Program Operacyjny Polska Cyfrowa na lata 2014 - 2020.

Opieka merytoryczna to 5 polskich politechnik: Politechnika Łódzka (lider projektu) Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie, Politechnika Gdańska, , Politechnika Warszawska, Politechnika Wrocławska.

Przez 4 lata o granty aplikowała, z dobrym skutkiem, nauczycielka informatyki p. Małgorzata Goździak.

---

Celem projektu była aktywizacja młodzieży uzdolnionej informatycznie, pobudzanie kreatywności oraz promowania współpracy zespołowej w ramach koła informatycznego.

Była to wspaniała przygoda i wyzwanie dla uczniów i nauczyciela.

Czas na podsumowanie tego wspaniałego projektu:

Dzięki grantowi uczniowie:

- brali brać udział w BEZPŁATNYCH zajęciach z informatyki, podczas których uczyli się myślenia algorytmicznego oraz programowania. Ogółem wzięło udział ponad 40 uczniów naszej szkoły /klasy 5-8/
- rozwinęli swoje zainteresowania i talenty oraz podnieśli swoje kompetencje cyfrowe.
- przygotowali się do udziału w różnych konkursach informatycznych, a także rywalizacji w ramach CMI - zdobywając swoje pierwsze nagrody:
  - ucz. Bartosz Bryńczak i Jakub Sakowski finaliści II Ogólnopolskich Zawodów Algorytmicznych w ramach projektu CMI
  - III miejsce w regionalnych Zawodach Algorytmicznych CMI
- odwiedzili Centralny Dom Technologii w Warszawie, biorąc udział w warsztatach „W świecie 3D” oraz „Pejzaż elektroniczny”
- w czasie pandemii cały czas współpracowali na zajęciach grupy Teams.
- brali udział w warsztatach „Długopisy 3D”, „Druk 3D”, „Okulary VR”, wszystkie zajęcia prowadzone przez edukatorkę firmy eku3d kacja z Warszawy.
- wykonywali i drukowali własne projekty 3D wykorzystując długopisy i drukarki 3D
- budowali projekty z klocków GIGO, poznając elementy robotyki i programowania w przyjaznym środowisku S4A (Scratch for Arduino).
- poznawali możliwości sprzętów zakupionych w ramach projektów „Laboratoria Przyszłości” oraz „SuperKoderzy”.
- na koniec zajęć uczniowie otrzymali upominki i pamiątkowe dyplomy dla aktywnych uczestników przygody z programowaniem

Otrzymaliśmy również 3 mBoty do korzystania podczas zajęć a także 2 zestawy: Makeblock HaloCode Standard Kit- jako nagroda w konkursie CMI.

Dzięki wsparciu finansowym grantu Nauczyciel mógł zakupić wiele różnych pomocy przydatnych w nauce programowania np. drewniane puzzle do nauki programowania, puzzle AR - rozszerzona rzeczywistość, microbity, wykorzystywane nie tylko na zajęciach CMI ale również na regularnych lekcjach informatyki.

Nauczyciel miał możliwość podnieść własne kompetencje cyfrowe jak również językowe /język angielski/ Ten projekt to wyzwanie, wymiana doświadczeń i możliwość poznania nauczycieli-pasjonatów.

Miło jest również poinformować, że nauczycielka naszej szkoły p. Małgorzata Goździak, otrzymała tytuł ambasadorki projektu Centrum Mistrzostwa Informatycznego jako wyróżnienie za codzienną pracę w kreatywnym propagowaniu wiedzy o kompetencjach przyszłości.

Projekt Centrum Mistrzostwa Informatycznego niestety skończył się, a był naprawdę bardzo dobrym pomysłem, więcej takich projektów.

Gratuluje wszystkim uczniom udziału w projekcie i zachęcam do rozwijania swoich pasji!

---

nauczyciel informatyki, szkolny opiekun CMI