

W labiryncie Photona

Uczniowie na zajęciach CMI pisali pierwsze programy dla robota Photon w scratch. Projektowali symboliczne labirynty i tworzyli nawet skomplikowane algorytmy przejścia robota przez wyznaczone pole. Zmiana kierunku wiązała się ze zmianą czujników dźwięku i światła led oraz reakcją na przeszkody. Zabawa była wspaniała, a pomysłów doskonalących dużo. Brawo!

