

Podsumowanie

Dzięki grantowi uczniowie SP2 mogli brać udział w BEZPŁATNYCH zajęciach z informatyki, podczas których uczyli się myślenia algorytmicznego oraz programowania. Uczniowie brali udział w warsztatach w CDT, wykonywali i drukowali własne projekty 3D oraz przygotowywali się do różnych konkursów algorytmicznych. Aż 5 osób zakwalifikowało się do udziału w półfinałach polskiej edycji międzynarodowego konkursu u Pix PROGRAMMING CHALLENGE. Nauczyciel mógł również zakupić wiele różnych pomocy przydatnych w nauce programowania np. drewniane puzzle do nauki programowania czy puzzle AR - rozszerzona rzeczywistość. Otrzymaliśmy również 3 mBoty do korzystania podczas zajęć. Od połowy marca do końca maja uczniowie pracowali zdalnie, spotykając się na zajęciach grupy Teams.

Mam nadzieję, że w przyszłym roku również otrzymamy grant i będziemy mogli doskonalić swoje umiejętności algorytmiczne i programistyczne.
