

Konkurs Informatyczny miniLOGIA dla uczniów klas IV-VI szkół podstawowych województwa mazowieckiego organizowany przez OEIiZK

- Konkurs organizowany jest przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie. Konkurs NIE jest konkursem przedmiotowym.
- Celem Konkursu jest ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych. Konkurs jest formą przygotowania do przedmiotowego konkursu informatycznego LOGIA.

-
- Efektem Konkursu powinno być podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w szkołach podstawowych.
 - Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV – VI szkół podstawowych województwa mazowieckiego.
 - Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań algorytmicznych z grafiki żółwia w języku Python z wykorzystaniem modułu turtle.
 - Konkurs jest dwuetapowy: I etap szkolny i drugi wojewódzki.
 - I etap (szkolny) polega na samodzielnym rozwiązywaniu 3 zadań w pracowniach informatycznych macierzystych szkół uczestników.
 - II etap (finał) polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych w pracowniach komputerowych Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.

Więcej informacji na stronie konkursu <https://minilogia.oeiizk.waw.pl>