

Wielkanocna pisanka - PIXBlocks

Wielkanocna **PIXanka** powraca! Zapraszamy do drugiej edycji konkursu na najciekawszą wielkanocną grę stworzoną w programie **PixBlocks**.

Kolejny raz puśćcie wodze wyobraźni i zasypcie nas swoimi pomysłami na programistyczną pisanekę, czyli PIXankę. Stwórzcie gry, których motywem przewodnim będzie królik zbierający jajka i wygrajcie jeden z wielkanocnych prezentów od królika PIX'a.

Nie tworzysz jeszcze gier, ale chcesz zacząć? Świetnie! Nasz konkurs to najlepsza okazja, żeby się tego nauczyć. Ściągnij darmowy program **PixBlocks** do nauki programowania i tworzenia gier i przekonaj się, jakie to proste!

Jeżeli, pracowałeś na lekcji w programie PixBlocks, a nie pamiętasz hasła zwróć się o pomoc do swojego nauczyciela informatyki

Napisz do mnie M. Goździak