

„Eko-hackathon Fundacji Orange”

Drodzy #SuperKoderzy,

serdecznie zapraszamy Was do udziału w naszym zupełnie nowym przedsięwzięciu: **Eko-hackathonie Fundacji Orange**. Konkurs jest skierowany do szkół biorących udział w programie #SuperKoderzy w aktualnej lub w jednej z poprzednich edycji. W konkursie mogą brać udział uczniowie klas 4-8 naszej szkoły.

Konkurs będzie przebiegał w dwóch etapach:

1) pierwszy etap - szkolny. Zainteresowane szkoły przesyłają projekty wykonane i udostępnione na platformie scratch.mit.edu.

- rozwiązanie zadania może przygotować dowolna liczba uczniów (kilkuosobowa grupa, klasa), pod opieką nauczyciela.

W razie większej liczby prac - szkolne eliminacje, - szkoła może zgłosić tylko jedną pracę.

Zadanie konkursowe

Problem: W ostatnich latach wiele mówi się o zanieczyszczeniu powietrza i smogu. Według naukowców powietrze w Polsce jest jednym z najbardziej zanieczyszczonych w Europie i co roku odnotowuje się ponad 42 000 przedwczesnych zgonów związanych ze złą jakością powietrza (m.in. choroby serca, astma)

Misja: Ze smogiem można wygrać, wdrażając kilka zasad! Ważne jest ograniczenie tzw. niskiej emisji, czyli zanieczyszczeń powodowanych przez przydomowe piece, w których pali się materiałami złej jakości. Nie bez znaczenia dla jakości powietrza są też zanieczyszczenia powodowane przez samochody.

Zadanie programistyczne: Stwórz w Scratchu grę lub animację, która pokazywałaby mieszkańcom Twojego miasta, jak walczyć ze smogiem. Postaraj się, by gra była interaktywna, estetycznie zaprojektowana i proponowała konkretne rozwiązania.

Pamiętaj, że oceny organizatorzy dokonają na podstawie następujących kryteriów: • Koncepcja zgłoszonej gry/animacji, pomysłowość - 10 pkt • Umiejętności programistyczne zaprezentowane w grze/animacji - 20 pkt • Staranność i estetyka wykonania, dopracowanie detali (wizualne, muzyczne, dźwiękowe, tekstowe) - 10 pkt

Prace zespołowe 2-3 osoby /nie indywidualnie/ przesyłamy do nauczyciela informatyki do 3 marca 2020r

2) drugi etap - wyjazdowy. Reprezentacje pięciu wybranych szkół zostaną zaproszone do Warszawy na Eko-hackathon Fundacji Orange, gdzie pod okiem mentorów będą programować i prezentować przed jury swoje projekty. - 27 marca 2020