

Przygoda z Ozobotami

Klasa 2b rozpoczęła przygodę z programowaniem w towarzystwie Ozobotów.

Zadaniem dzieci było ukrycie zwierząt doktora Dolittle w dżungli, przed żołnierzami afrykańskiego króla. W ucieczce pomagał im oczywiście mały, inteligentny robocik. Za pomocą kolorowych kodów dzieci programowały komendy, które wykonywał robot. Uczniowie z wielkim zaangażowaniem i fascynacją wykonali zadanie. Uśmiechy na twarzach i radość - bezcenne! Z całą pewnością Ozoboty zagoszczą w naszej klasie na stałe.

Iga Tradecka