

Praca samodzielna –

Klasy: 7h termin przedłużony do 15 stycznia 2022 /ocena stary semestr/

Klasa 7a, 7c, 7g, 7j – termin do 30 stycznia 2022r. – ocena na nowy semestr.

W programie scratch – scratch.mit.edu – zaloguj się lub załóż konto.

Wykonaj grę DUSZEK w LABIRYNCIE – zgodnie z poleceniami w podręczniku i instrukcjami filmowymi.

- Duszek powinien poruszać się po labiryncie, który można przejść od startu do mety.
- Wykorzystaj plik dostarczony przez nauczyciela /– Plik-
lekcja2.1_labirynt/ lub przygotuj w edytorze grafiki planszę o wymiarach 480 px × 360 px złożoną z kwadratowych pól o boku 40 px w kolorach szarym (ściany), żółtym (ścieżka) i zielonym (wyjście).
- W Twojej pracy powinno być:
 - Sterowanie duszkiem za pomocą strzałek na klawiaturze.
 - Zliczanie błędów
 - Zliczanie punktów
 - Zbieranie skarbów
 - Dźwiękowa informacja o wyjściu z labiryntu
 - Oraz inne rzeczy, które wymyślisz.

Na ocenę celującą –Labirynt tematyczny /ZIMA/ wszystkie duszki powinny być związane tematycznie z zimą np. Duszek chodzący po labiryncie to Bałwan, skarby to śnieżki, latająca przeszkoda to sople, kulki śniegowe itp.

Musisz samodzielnie wykonać duszki lub wyszukać w Internecie, przerobić.

Można jeszcze dodatkowo zrobić kilka scen labiryntu lub inny pomysł.

Klasy: 7h termin przedłużony do 15 stycznia 2022 /ocena stary semestr/

Klasa 7a,7c, 7g, 7j – termin do 30 stycznia 2022r. – ocena na nowy semestr.